PRINCIPI SOFTVERSKOG INŽENJERSTVA



SPECIFIKACIJA SCENARIJA UPOTREBE FUNKCIONALNOSTI PRIJAVLJIVANJE KORISNIKA

VERZIJA 1.1

ISTORIJA IZMENA

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autor |
| 4.3.2019 | 1.0 | Inicijalna verzija | Ana Dimitrijević |
| 2.6.2019 | 1.1 | Konačna verzija | Ana Dimitrijević |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1.Uvod 4](#_Toc10393536)

[1.1 Rezime 4](#_Toc10393537)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc10393538)

[1.3 Reference 4](#_Toc10393539)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc10393540)

[2.Scenario prijavljivanja korisnika 5](#_Toc10393541)

[2.1 Kratak opis 5](#_Toc10393542)

[2.2 Tok događaja 5](#_Toc10393543)

[Glavni uspešni scenario 5](#_Toc10393544)

[Korisnik se uspešno prijavljuje 5](#_Toc10393545)

[Proširenja 5](#_Toc10393546)

[Korisnik nije uneo neko od polja 5](#_Toc10393547)

[Korisnik unosi neodgovarajuće kredencijale 5](#_Toc10393548)

[2.3 Posebni zahtevi 6](#_Toc10393549)

[2.4 Posebni preduslovi 6](#_Toc10393550)

[2.5 Posledice 6](#_Toc10393551)

# 1.Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe logovanja na sistem, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni Broj | Opis | Rešenje |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |

# 2.Scenario prijavljivanja korisnika

## 2.1 Kratak opis

Svaki posetilac sajta se može ulogovati na sajt, ukoliko je nekada prethodno registrovan, čime će ostvariti funkcionalnosti koje imaju samo registrovani korisnici. Prijavljuje se tako što se popunjava forma za prijavljivanje. Forma se sastoji od polja koje je neophodno popuniti kredencijalima kako bi onii bili provereni u bazi. Podaci uključuju username i lozinku. Nakon što ispuni formu, korisnik pritiska dugme ,,Login’’. Ukoliko su sva polja validna, korisnik će biti prijavljen na sistem i biće preusmeren na početnu stranu sajta.

## 2.2 Tok događaja

## Glavni uspešni scenario

### Korisnik se uspešno prijavljuje

1. Korisnik popunjava polja za username i lozinku
2. Korisnik pritiska dugme ,,Login’’
3. Korisnik biva preusmeren na početnu stranicu

## Proširenja

Neuspeh:

### Korisnik nije uneo neko od polja

1. Korisnik ne popuni neko od polja

2.1

.1 Poruka o nedostajućem podatku

.2 Povratak na korak 1.

### Korisnik unosi neodgovarajuće kredencijale

2.2

.1 Poruka o neispravnom korisničkom imenu ili lozinci

.2 Povratak na korak 1.

## 2.3 Posebni zahtevi

Bez posebnih zahteva.

## 2.4 Posebni preduslovi

Korisnik je nekada ranije kreirao nalog.

## 2.5 Posledice

Korisnik postaje ulogovan i biva preusmeren na početnu stranicu.